

ABSTRAK

Olahraga merupakan sarana paling tepat untuk menjaga kondisi tubuh agar tetap prima dan sehat. Disamping prestasi, tiap orang dalam melakukan olahraga mempunyai tujuan yang berbeda-beda dalam melakukannya, ada yang bertujuan memperluas pergaulan, rekreasi, dan mencari nafkah atau bisnis, disamping itu aktivitas berolahraga dalam kegiatan manusia yang sehat jasmani dan rohani serta mempunyai watak, kepribadian, disiplin, sportifitas yang akhirnya dapat membentuk manusia yang berkualitas. Sekarang ini perkembangan tenis makin pesat, hingga persaingan prestasi makin bertambah ketat. Oleh karena itu pemain tenis harus mempersiapkan diri lebih baik lagi. Apalagi ditambah dengan kurangnya media pembelajaran yang menarik membuat masyarakat kurang berminat dalam mempelajari olahraga tenis.

Aplikasi ini adalah untuk Untuk mempermudah dalam pembelajaran dan penguasaan teknik dasar olahraga tenis bagi pemula, karena dalam dunia tenis terdapat banyak sekali istilah-istilah, peraturan maupun teknik dalam bermain tenis yang sebagian besar belum dapat di pahami secara menyeluruh. Oleh karena itu dibutuhkan suatu media pembelajaran yang praktis, menarik, mudah dipahami, dan dapat digunakan dimana saja sehingga dapat menarik minat masyarakat dalam mempelajari olahraga tenis. Dalam aplikasi ini menyajikan beberapa kriteria pembahasan dalam tenis bermain tenis ini berisi materi tenis yang mencakup *scoring*, aturan-aturan dalam tenis, alat yang digunakan, cara memegang raket, jenis pukulan tenis, istilah-istilah dalam tenis dan kuis. Aplikasi ini di buat dengan menggunakan software Adobe Flash CS 3, Adobe Photoshop CS3, Adobe Audition 1.0.

Aplikasi ini menghasilkan sebuah aplikasi multimedia interaktif pembelajaran bermain tenis yang dapat mempermudah dalam pembelajaran dan penguasaan teknik dasar olahraga tenis bagi pemula.